

REGOLAMENTO

ART. 1) ORGANIZZATORE

CRG organizza e promuove l'evento Karting a squadre denominato **RENTAL KART WORLD CONTEST 2019**. La gestione sportiva dell'evento, le autorizzazioni e le coperture assicurative, saranno sotto l'egida dell'ente ASI (Ente affiliato al CONI); i servizi tecnici faranno capo a CRG.

ART. 2) TEAM AMMESSI

Saranno ammesse squadre selezionate come segue:

- A. **TEAM QUALIFICATI DI DIRITTO:** team selezionati dalle piste e dagli organizzatori che utilizzano kart CRG nei propri eventi agonistici, secondo criteri che gli stessi renderanno noti attraverso i propri canali di comunicazione;
- B. **WILD CARD:** è facoltà del Comitato Organizzatore, accettare l'adesione di eventuali squadre riserva e guest fino a esaurimento posti. Avranno precedenza i team che hanno partecipato ad eventi con kart CRG.

ART. 3) PILOTI AMMESSI

All'evento sono ammesse squadre composte da un minimo di 3 a un massimo di 8 componenti di età superiore a 14 anni compiuti (per oggettive cause di forza maggiore, il comitato organizzatore potrà ammettere in gara anche equipaggi composti da 2 piloti). Tutti i piloti iscritti dalle singole squadre dovranno essere in possesso della licenza da conduttore Karting ASI. I piloti che ne sono sprovvisti, potranno richiederla in pista durante le verifiche sportive a fronte del versamento della tassa di Euro 20,00 (comprensiva di oneri assicurativi e di segreteria), presentando il codice fiscale.

ART. 4) SEDE DELL'EVENTO E ASSEGNAZIONE DEL TITOLO

L'evento si disputerà presso il circuito di Franciacorta (BS) sabato 12 Ottobre e assegnerà due Titoli:

- A) Il Trofeo PRO, riservato ai team con esperienza di gare endurance
- B) Il Trofeo SILVER CUP, riservato ai team di matrice amatoriale

ART. 5) STRUTTURA DELL'EVENTO

Il Rental Kart World Contest 2019 è un Campionato di Kart Endurance in prova unica. Il format dell'evento prevede l'assegnazione del titolo PRO alla squadra che, nell'ambito della manifestazione, avrà ottenuto il maggior numero di punti. Secondo il medesimo criterio, è istituito e assegnato anche il titolo SILVER riservato alle squadre di estrazione amatoriale. I punteggi saranno attribuiti alle squadre secondo quanto illustrato al successivo Art. 6, ovvero, in base al piazzamento in classifica dei singoli team nelle seguenti frazioni di gara: Superpole, nelle due (2) Sprint Race e nella 8 Ore Endurance.

ART. 6) PUNTEGGI

Il criterio di assegnazione dei punteggi sarà il seguente:

Pos.	Superpole	Sprint 1	Sprint 2	8H Endurance
1.	10	25	25	60
2.	9	20	20	50
3.	8	18	18	45
4.	7	15	15	40
5.	6	12	12	35
6.	5	10	10	30
7.	4	9	9	25
8.	3	8	8	20
9.	2	7	7	18
10.	1	6	6	16
11.	-	5	5	14
12.	-	4	4	12
13.	-	3	3	10
14.	-	2	2	8
15.	-	1	1	6
16.	-	-	-	5
17.	-	-	-	4
18.	-	-	-	3
19.	-	-	-	2
20.	-	-	-	1

Nota: limitatamente alla gara Endurance prenderanno 1 punto anche tutte le squadre regolarmente classificate fuori dalla zona punti. In caso di ex-aequo si farà riferimento al miglior piazzamento nella gara Endurance.

ART. 7) FORMAT DI GARA

L'evento sarà strutturato con il seguente programma: 1h di prove libere, 10' di prove cronometrate (Superpole), due gare Sprint (Gara 1, Gara 2) e una gara Endurance di 8 Ore. I piloti incaricati di disputare ognuna delle 2 Sprint Race e la Superpole dovranno necessariamente essere diversi. La griglia di partenza della Sprint Race 1 sarà determinata dalla Superpole, la griglia di partenza della Sprint Race 2 sarà determinata dall'ordine di arrivo della Sprint Race 1, la griglia di partenza della gara Endurance sarà determinata dalla classifica provvisoria dei punteggi (somma dei punti dopo Superpole, Gara 1 e Gara 2).

7.1) PROVE LIBERE: si disputeranno sulla distanza di 1H con libera gestione da parte delle squadre dei cambi piloti. Le prove libere non avranno valore ai fini della formazione della griglia di partenza. Non è previsto un tempo imposto per i turni di guida in pista, ma si dovrà osservare il tempo minimo di 1' per ogni passaggio in *pit lane*.

7.2) SUPERPOLE: si disputerà con una sessione da 10' e ogni squadra potrà utilizzare un solo pilota. I risultati della Superpole determineranno la griglia di partenza della Sprint Race 1. La Superpole attribuirà i punteggi al Team come descritto nella tabella del precedente Art. 6. Il pilota che effettuerà la sessione di Superpole non potrà effettuare la partenza di entrambe le gare Sprint. Le categorie PRO e SILVER disputeranno la sessione di Superpole singolarmente e non accorpate.

7.3) SPRINT RACE: per entrambe le categorie (PRO e SILVER) si effettueranno due gare Sprint sulla distanza di 10 giri. La partenza sarà lanciata con i kart posizionati in pregriglia. Il segnale di partenza sarà dato tramite semaforo (da rosso a spento) dopo aver effettuato un giro di formazione. I 2 piloti incaricati di disputare le 2 Sprint Race dovranno essere obbligatoriamente diversi, così come non si potrà schierare il pilota utilizzato in Superpole. Ognuna delle due (2) gare Sprint attribuirà i punteggi al Team come descritto nella tabella del precedente Art. 6.

7.4) ENDURANCE RACE: si disputerà sulla distanza di 8h. La griglia di partenza sarà stilata in base alla classifica dei punteggi provvisoria dopo la Superpole, Sprint Race 1 e Sprint Race 2. La griglia di partenza sarà predisposta schierando prima tutte le squadre PRO e a seguire tutte le squadre SILVER. La partenza della gara sarà in stile Le Mans, con i kart posizionati a lisca di pesce da un lato della pista e i piloti schierati sul lato opposto. La partenza sarà data tramite bandiera tricolore, ovvero, la bandiera sarà alzata e abbassata per dare il segnale di partenza entro un tempo compreso tra 2 e 5 secondi. I piloti dovranno attraversare la pista di corsa e saltare sul kart (dal lato opposto del motore) che sarà predisposto a motore acceso dall'Organizzazione. Il pilota incaricato della partenza potrà essere scelto liberamente dalla squadra. Per le squadre PRO è imposto un minimo di 10 cambi pilota e per le squadre SILVER un minimo di 14 cambi. Non è imposto un tempo minimo o massimo di durata di ogni *stint* di guida, ma ogni pilota potrà guidare in pista nell'ambito della 8H per non più di 3 ore, a prescindere dal numero di *stint* effettuati. Per ogni passaggio in *pit lane* è imposto un tempo minimo di 1 minuto per motivi di sicurezza, a prescindere dal motivo del passaggio (cambio pilota, rifornimento, assistenza tecnica). La bandiera a scacchi sarà data allo scadere delle 8h più il tempo necessario affinché il leader della gara tagli il traguardo. Negli ultimi 5 minuti di gara la *pit lane* sarà chiusa e i cambi pilota vietati.

7.5) NORME SINTETICHE DI STRATEGIA

1. I punteggi saranno assegnati ai Team in base alla classifica della Superpole, delle due (2) Sprint Race e della 8H Endurance;
2. I piloti incaricati di effettuare la Superpole e le due (2) Sprint Race dovranno essere necessariamente diversi;
3. Le squadre PRO dovranno effettuare un minimo di 10 cambi pilota nella 8H Endurance;
4. Le squadre SILVER dovranno effettuare un minimo di 14 cambi pilota nella 8H Endurance;
5. Non è previsto un tempo minimo o massimo per la durata del singolo *stint* di guida nella 8H Endurance;
6. Ogni pilota non potrà guidare nell'ambito della 8H Endurance più di 3 Ore, a prescindere dal numero di *stint* di guida effettuati;
7. La benzina dura circa 1H 30'.

7.6) CAMBI PILOTA E TEMPO DI PERCORRENZA IN PIT: i cambi pilota dovranno essere effettuati nella zona *pit lane* indicata al briefing. Le segnalazioni tra box e pilota in pista saranno gestite dalle squadre. È imposto un tempo minimo di 1 minuto per ogni passaggio in *pit lane*, non importa per quale motivo e in tutte le fasi della manifestazione (prove libere e gare). Per motivi di sicurezza, la velocità in *pit lane* dovrà essere costantemente moderata. Il tempo di 1 minuto si calcola dall'ingresso della *pit lane* all'uscita della stessa. Non si possono effettuare cambi piloti negli ultimi 5' di gara (*pit lane* chiusa).

ART. 8) TIMING

ORARIO	SESSIONE	DURATA
07:30 – 09:00	Verifiche sportive	1h30'
09:00 – 09:30	Briefing (sala 1° piano kart indoor)	30'
10:00 – 11:00	Prove libere	1h
11:15 – 11:25	Superpole SILVER	10'
11:30 – 11:40	Superpole PRO	10'
12:00 – 12:20	Sprint Race 1 SILVER	10 Giri
12:30 – 12:50	Sprint Race 1 PRO	10 Giri
13:00 – 13:20	Sprint Race 2 SILVER	10 Giri
13:30 – 13:50	Sprint Race 2 PRO	10 Giri
14:00 – 14:45	Drivers Parade – Break	45'
14:45 – 15:00	Formazione griglia di partenza	15'
15:00 – 23:00	Endurance Race	8h
23:30	Cerimonia di premiazione	

ART. 9) KART E GESTIONE TECNICA

I kart utilizzati saranno il modello CRG - Centurion equipaggiati con motore 4T 390cc forniti da CRG Racing Team, struttura che gestirà anche l'assistenza tecnica a tutti i team iscritti, incluso la procedura dei rifornimenti. I kart saranno assegnati alle squadre tramite sorteggio e rimarranno assegnati ai Team per tutto l'evento.

ART. 10) ZAVORRE

Con il fine di equilibrare le prestazioni tra conduttori di peso diverso, l'Organizzatore ha previsto di applicare le seguenti zavorre in base al peso dei singoli piloti:

PESO	ZAVORRA	PANETTI
Fino a 69,99 Kg	20 Kg di zavorra	4 panetti
Tra 70,00 Kg e 74,99 Kg	15 Kg di zavorra	3 panetti
Tra 75,00 Kg e 79,99 Kg	10 Kg di zavorra	2 panetti
Tra 80,00 Kg e 84,99 Kg	5 Kg di zavorra	1 panetti
Da 85,00 Kg in su	Nessuna zavorra	0 panetti

L'Organizzazione prevedrà una procedura di pesatura dei piloti a cura dei Commissari di Gara. Presso l'area CAMBIO PILOTI saranno disponibili le zavorre dotate di chip elettronico che i singoli piloti dovranno porre sul proprio kart in base alle disposizioni della tabella sopra riportata durante i propri *stint* di guida in pista.

ART. 11) PENALITÀ

11.1) STOP & GO: nello svolgimento della 8H Endurance, il Direttore di Gara può infliggere la penalità denominata *Stop & Go* alle singole squadre nel caso fossero commesse delle infrazioni al Regolamento e alle norme generali dell'attività karting in circuito. Le penalità saranno segnalate alla squadra attraverso un apposito cartello esposto dal Direttore di Gara insieme al numero di gara sul rettilineo principale e dovranno essere scontate in prossimità della linea del traguardo entro tre (3) giri senza rientrare in *pit lane*. La durata standard dello *Stop & Go* è stabilita in 10", salvo essere aumentata su provvedimento del Giudice Unico e del Direttore di Gara per infrazioni particolarmente importanti o che abbiano procurato un oggettivo vantaggio alla squadra in termini di classifica.

11.2) PENALITÀ IN TEMPO: nelle gare Sprint e nella gara Endurance, limitatamente per i provvedimenti del Direttore di Gara e del Giudice Unico presi al termine della corsa e/o che necessitino di un'investigazione approfondita tale da non consentire alla squadra di scontare la penalità in pista, è facoltà del Giudice Unico infliggere alle squadre penalità in tempo da sommare alla classifica della gara oggetto dell'investigazione. Nel caso di infrazioni durante le prove cronometrate, possono essere tolti i tempi realizzati.

11.3) PENALITÀ IN PUNTI: è facoltà del Direttore di Gara e del Giudice Unico, in caso di infrazioni particolarmente gravi e/o che abbiano procurato oggettivo vantaggio alla squadra interessata, applicare anche sanzioni che prevedano l'annullamento parziale o totale dei punti guadagnati in una o più frazioni dell'evento (Superpole, Sprint Race e Endurance Race).

ART. 12) ASSISTENZA TECNICA

In caso di incidenti o guasti meccanici, sarà possibile portare il proprio kart presso l'area assistenza CRG. La postazione di assistenza sarà allestita nella zona indicata al briefing. Nel caso il kart restasse fermo lungo la pista, il pilota dovrà aspettare l'intervento dell'organizzazione che lo recupererà con un mezzo specifico. Per motivi di sicurezza, non è consentito al pilota abbandonare il kart in pista e rientrare ai box a piedi.

ART. 13) KART SOSTITUTIVO

L'Organizzazione garantirà il servizio kart sostitutivo nel caso di soste in assistenza particolarmente lunghe (discrezione del capo tecnico). I kart verranno affidati in sostituzione del kart ufficiale solo per il tempo necessario all'intervento tecnico. Il criterio delle zavorre sarà attivo come nel caso del kart ufficiale.

ART. 14) RIFORNIMENTO

Il rifornimento di carburante sarà effettuato presso la zona cambio pilota a motore acceso esclusivamente durante la Endurance Race. L'area rifornimento sarà chiusa durante le altre fasi di gara. I kart saranno tutti riforniti al termine della Superpole e al termine della Sprint Race 2. In seguito, durante la Endurance Race, i *pit stop* per il rifornimento saranno gestiti dai team (indicativamente la durata della benzina è di circa 1H 30').

ATTENZIONE: la procedura di rifornimento sarà gestita esclusivamente dal personale tecnico. Il pilota potrà agevolare la procedura svitando il tappo del serbatoio, ma solo il personale tecnico potrà riavvitarlo.

ART. 15) PARCO CHIUSO

In ogni intervallo dell'attività in pista, i kart dovranno sottostare a un regime di parco chiuso e nessun intervento tecnico sarà effettuato. È fatta eccezione per problemi legati alla sicurezza e di evidenti deficit tecnici. Al termine di ogni fase di gara (Superpole e Sprint Race) i kart dovranno rientrare e fermarsi in *pit lane*.

ART. 16) SAFETY CAR

Nel caso si creassero situazioni di pericolo, l'Organizzazione potrà neutralizzare la gara con l'intervento della *Safety Car* che si posizionerà davanti al leader della corsa. In questa fase è assolutamente vietato il sorpasso lungo tutto il circuito, mentre sono consentite le soste ai box per rifornimento e cambio pilota, salvo disposizioni diverse del Direttore di Gara. In casi di emergenza, il mezzo di soccorso potrà posizionarsi davanti al primo kart incontrato senza attendere il leader della gara. Se la *Safety Car* procederà sul lato destro della pista, significa che il pilota alle sue spalle è autorizzato al sorpasso. Se la *Safety Car* procederà al centro della pista, il kart alle sue spalle dovrà accodarsi. La *Safety Car* durante la permanenza in pista avrà una luce lampeggiante accesa che sarà spenta solo nell'ultimo giro prima di uscire dalla pista. È fatto obbligo per il 1° kart alle spalle della *Safety Car* di lasciare uno spazio di sicurezza, in particolare quando l'auto di servizio spegne il lampeggiante per uscire dalla pista.

ART. 17) CERIMONIA DI PREMIAZIONE

17.1) Classifica Pro: primi sei (6) Team classificati per somma di punti;

17.2) Classifica Silver: primi sei (6) Team classificati per somma di punti;

ART. 18) BANDIERE

Le bandiere utilizzate dalla Direzione saranno:



BANDIERA TRICOLORE ITALIANA

Partenza delle prove libere, ufficiali e della gara.



BANDIERA GIALLA

Pericolo, rallentare, divieto assoluto di sorpasso.



BANDIERA ROSSA

Arresto delle prove o della gara. Tutti i piloti devono smettere di gareggiare e arrestarsi seguendo le indicazioni del Direttore di Gara e dei Commissari di Percorso.



BANDIERA NERA CON DISCO ARANCIO (E NUMERO DEL KART)

Arresto per problemi tecnici, il conduttore dovrà rientrare ai box e potrà ripartire solo dopo la riparazione.



BANDIERA NERA E BIANCA (E NUMERO DEL KART)

Avvertimento al conduttore per comportamento non sportivo. Alla seconda scorrettezza gli verrà data una penalità o gli verrà esposta la bandiera nera.



BANDIERA NERA (E NUMERO DEL KART)

Esclusione dalla gara del conduttore. Al successivo passaggio dovrà rientrare ai box.



BANDIERA A SCACCHI

Segnale di fine delle prove libere, ufficiali e della gara.

DISPOSIZIONI GENERALI

- ✓ **Il tempo minimo di 1 minuto per percorrere la corsia box è tassativo**, applicato senza tolleranze. La velocità in corsia box deve sempre essere moderata ed è vietato sostare nei pressi dell'ingresso in pista per attendere la scadenza del tempo minimo ostacolando il passaggio alla pista.

- ✓ In caso di **guasto tecnico e/o incidente** lungo il percorso è obbligatorio NON abbandonare il kart che, comunque, dovrà essere spostato in zona di sicurezza. È vietato raggiungere i box a piedi per motivi di sicurezza e solo il personale dell'organizzazione può spostare il transponder dal kart ufficiale al kart di riserva.

- ✓ La **disciplina di gara** deve essere sportiva ed esemplare. In particolare i conduttori meno esperti devono agevolare il sorpasso da parte dei conduttori più veloci; tutti devono osservare le indicazioni della Direzione Gara.

- ✓ È fatto **divieto assoluto di intervenire sul kart** (pressione gomme, additivi, regolazioni motore, etc.) pena l'esclusione dalla gara. Lo staff CRG è a disposizione dei team per eventuali correzioni di problemi tecnici e si raccomanda di prestare particolare attenzione a questi temi durante le prove libere.

- ✓ Per tutto quanto non previsto dal presente Regolamento, **si rispetteranno le decisioni del Direttore di Gara e del Comitato Organizzatore.**